



### Exploiter les technologies mobiles.

À l'heure actuelle, 85% des établissements d'éducation permettent, voire encouragent le protocole AVEC sur leur réseau scolaire.<sup>1</sup>



### Encourager l'emploi de fonctionnalités tactiles à utilisateurs multiples, pour favoriser le travail collaboratif.

Les apprenants qui participent à un environnement d'apprentissage collaboratif et social disent que leur concentration se voit améliorée de 55,8%.<sup>2</sup>



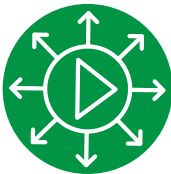
### Déployer simultanément le stylet et l'interface tactile directe pour renforcer l'engagement.

La communication visuelle améliore la rétention de 38%.<sup>3</sup>



### Intégrer des applis dynamiques pour favoriser un environnement d'apprentissage actif et intuitif.

62% des apprenants disent que la technologie les aide à se sentir mieux préparés aux cours.<sup>4</sup>



### Enregistrer le cours pour consultation ultérieure et pour partager avec les apprenants à distance.

96% des enseignants qui ont employé la méthode axée sur l'apprenant recommanderaient cette méthode à leurs collègues.<sup>5</sup>



### Sauvegarder en nuage les séances de tableau blanc interactif pour en faire un projet collaboratif.

Google Apps for Education compte dépasser le cap de 110 millions d'utilisateurs d'ici 2020.<sup>6</sup>

# SHARP®

Be Original.

Pour en apprendre plus sur les maints moyens par lesquels l'affichage interactif Sharp AQUOS BOARD® transforme l'environnement d'apprentissage, visitez le [www.sharp.ca](http://www.sharp.ca)

AVTECHNOLOGY

TECH&LEARNING

SOURCES : Bradford Networks (1), Études Brandon Hall d'apprentissage social et collaboratif 2014 (2), Étude de l'Université Harvard (3), McGraw-Hill Education's 2015 Digital Trends in Higher Ed (4), Flipped Learning Network (5), Boost eLearning (6)